LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO EM JAVASCRIPT

Uma sequencia de passos a serem executados em ordem capaz de resolver um problema específico.

Tipos de dados

Alguns tipos de dados que uma variável pode conter:

* String
* Número inteiro,
* Número real,
* Boleano: Quando o valor é false ou true.
* Array,
* Objetos,
* Null: Tipo vazio
* Undefined: Nenhum valor foi atribuído
* NaN:

Operadores de comparação

* Igualdade: == (Valor)
* Diferente: != (Valor)
* Igualdade: === (valor e tipo)
* Diferente: !== (valor e tipo)
* Maior: >
* Maior ou igual: >=
* Menor: <
* Menor ou igual: <=

Operadores lógicos

* ! = Não (Not) – inverte as condições.
* && = E (and) – Todas as condições tem que ser verdadeiras.
* || = Ou (Or) – Pelo menos uma das condições tem que ser verdadeira.

Condicionais – Switch

Mais uma maneira de trabalhar com estrutura condicional.

Switch (Parâmetro que queira contemplar) {

Case 1:

Alert (“Nice number”);

Break;

Repetindo ações

Usamos a condição “while” para enquanto a condição for satisfeita ir mantendo um loop.

Tipos de loops

* Do while – Quando eu necessito que o meu bloco de código seja rodado pelo menos uma vez. Ex:

Do {

Console.log (n1 + “ x “ + i + “ = “ + (n1 \* i));

i++;

} while (i <= 10)

Console.log (“A tabuada do” + n1 + “acabou”);

* For – A declaração de variável e condições fica dentro do “FOR”. Ex:

For (var i = 1; i <= 10; i++) {}

Funções

Função é um trecho de código que eu posso executar mais de uma vez.

Bloco try ... catch